

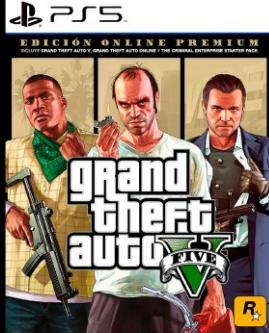
# PRIKAZIVANJE I ANALIZA PODATAKA

Josip Juraj Fočić, 7.c

# VIDEOIGRICE



FC (FIFA) 25  
64,00€



GTA V  
45,50€



FORTNITE  
51,00€



MINECRAFT  
55,00€

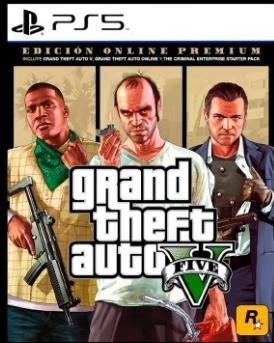


ROBLOX  
42,00€

# VIDEOIGRICE



-15% = 54,40€  
FC (FIFA) 25  
64,00€



-10% = 40,95€  
GTA V  
45,50€



-5% = 48,45€  
FORTNITE  
51,00€



-20% = 44,00€  
MINECRAFT  
55,00€

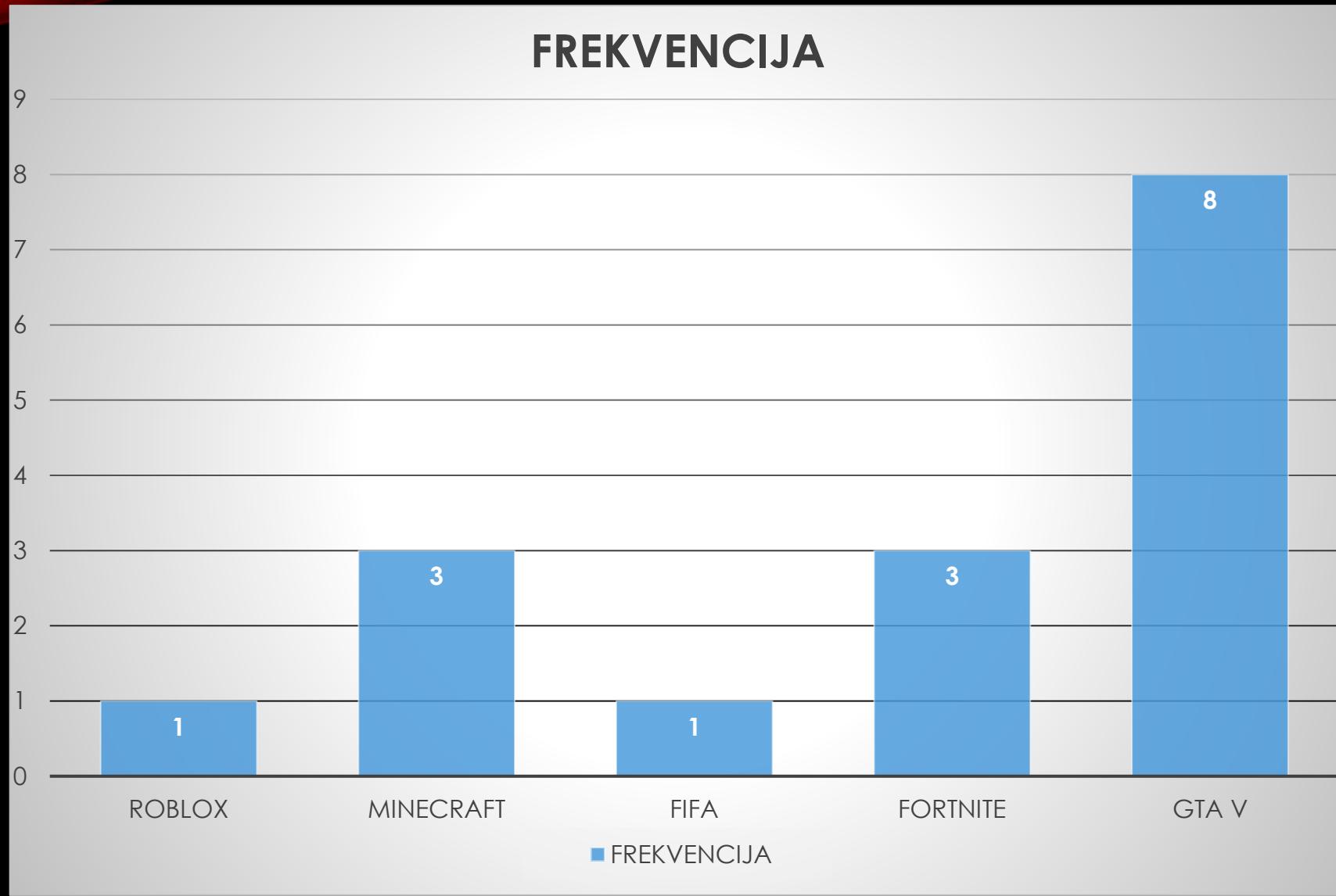


-30% = 29,40€  
ROBLOX  
42,00€

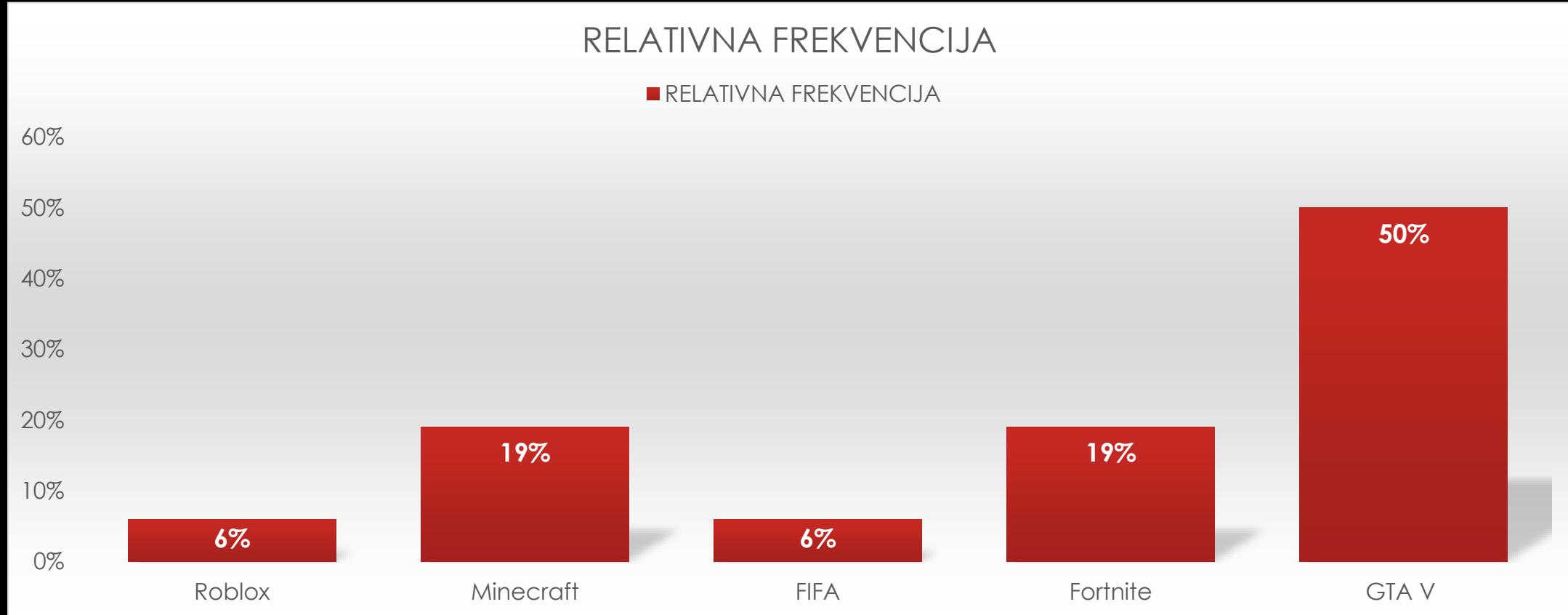
# TABLIČNI PRIKAZ FREKVENCIJA I RELATIVNA FREKVENCIJA 7.C

Videoigrice	Frekvencija	Relativna frekvencija
FIFA	1	6%
Minecraft	3	19%
Roblox	1	6%
Fortnite	3	19%
GTA V	8	50%

# STUPIČASTI DIJAGRAM FREKVENCIIJA

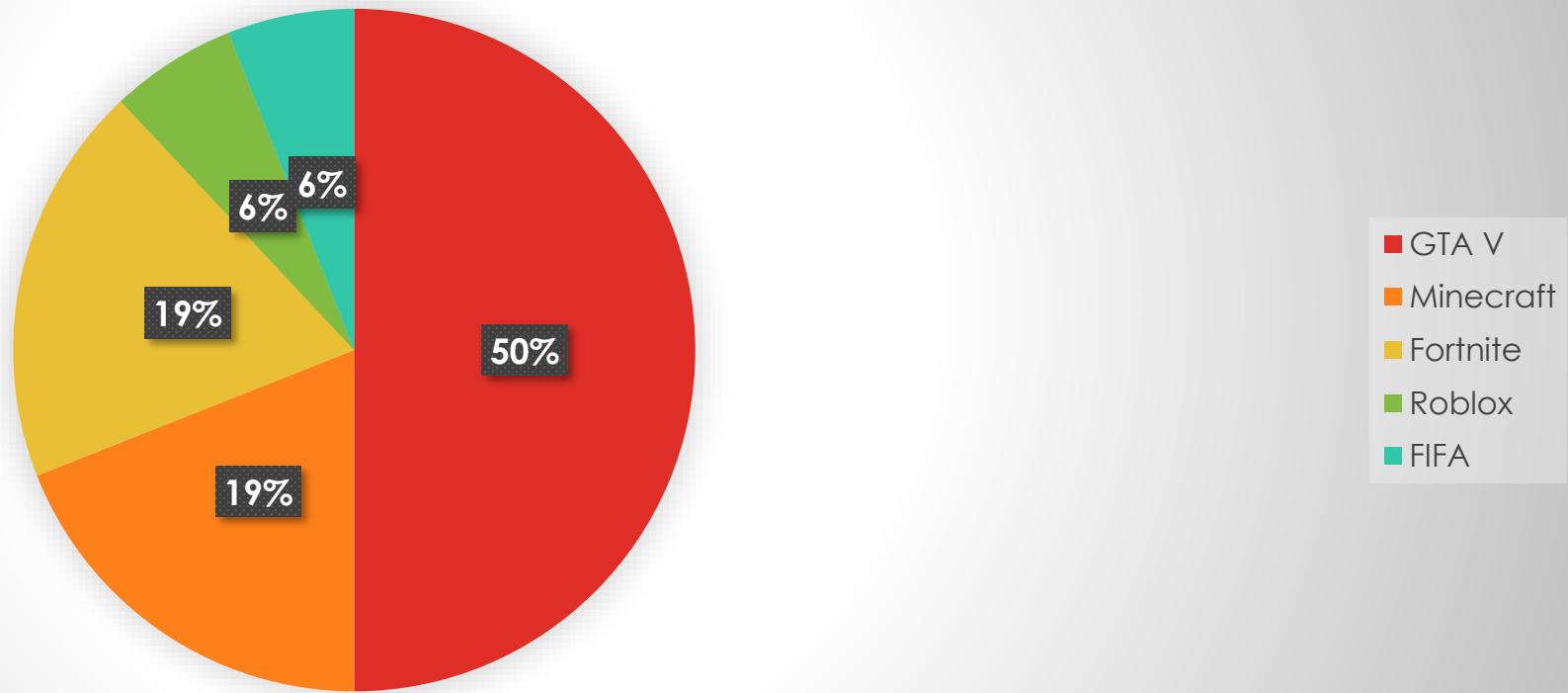


# STUPČASTI DIJAGRAM RELATIVNIH FREKVENCIJA



# KRUŽNI DIJAGRAM RELATIVNIH FREKVENCIJA

## RELATIVNA FREKVENCIJA



# ZAKLJUČAK

Svaki učenik iz razreda je glasao u ovoj anketi pa se može zaključiti da velika većina razreda najviše voli igrati GTA V (njih 8). Najmanje glasova dobili su Roblox i FIFA (svaki po 1) pa to znači da najmanje učenika voli igrati te videoigre.